



TETRIS: Una Solución Accesible para la Rehabilitación de Estrabismo y Ambliopía

Kayssara Reveilleau

Facultad de Ciencias de la Salud, Universidad Central del Paraguay, Pedro Juan Caballero

Tutoría: Dra. Adrielly Pagnoncelli

Fecha de la defensa del trabajo 02 de Febrero de 2024

Trabajo Final de Grado

TETRIS: Una Solución Accesible para la Rehabilitación de Estrabismo y Ambliopía¹

TETRIS: An Affordable Solution for Strabismus and Amblyopia Rehabilitation

Kayssara Reveilleau², Dra. Adrielly Pagnoncelli³

Facultad de Ciencias de la Salud, Universidad Central del Paraguay,

Pedro Juan Caballero, Amambay, Paraguay

Resumen

El estrabismo y la ambliopía son trastornos visuales comunes. El estrabismo es una condición donde los ejes visuales de ambos ojos no están alineados correctamente, mientras que la ambliopía, conocida como "ojo vago", es una disminución de la agudeza visual que no puede corregirse con lentes. TETRIS, un icónico videojuego de rompecabezas, se ha explorado recientemente como una herramienta potencial en la rehabilitación de estos trastornos. Esta revisión narrativa de la literatura científica se enfoca en evaluar la eficacia y aplicabilidad de TETRIS en el tratamiento del estrabismo y la ambliopía. La metodología incluyó la revisión de estudios recientes que investigan el uso de videojuegos en la terapia visual, particularmente su impacto en la mejora de la agudeza visual y la coordinación ojo-mano en pacientes afectados por estas condiciones. Los resultados indican que el uso de TETRIS en la rehabilitación visual puede ofrecer beneficios, especialmente en términos de aumentar la motivación y la adherencia al tratamiento en niños y adolescentes. Sin embargo, los estudios no muestran consistentemente que TETRIS supere a las terapias convencionales en términos de resultados clínicos. En conclusión, mientras TETRIS y videojuegos similares presentan un

¹ Artículo científico presentado como Trabajo Final de Grado a la Facultad de Ciencias de la Salud de la Universidad Central del Paraguay – Filial Pedro Juan Caballero, para la obtención del título de Médico.

² Autor. Estudiante de la carrera de Medicina. Correo electrónico: kayssara.reveilleau@hotmail.com

³ Docente tutor. Médico.

enfoque innovador en la rehabilitación de trastornos visuales, más investigaciones son necesarias para establecer su eficacia clínica y su rol en el tratamiento del estrabismo y la ambliopía. Su bajo costo y accesibilidad, sin embargo, hacen de estos videojuegos una opción atractiva, especialmente en contextos donde los recursos son limitados o las terapias convencionales no están disponibles.

Palabras clave: TETRIS, Estrabismo, Ambliopía, Rehabilitación visual y Accesibilidad.