



**Facultad de Ingeniería.
Licenciatura en Análisis de Sistemas.**

Ludificación en sistemas de gestión de proyectos.

Fernando Valentin Rodas Riveros.

Asunción, Paraguay
Año 2016



Resumen.

La gestión de actividades y recursos es esencial para el desarrollo de todo proyecto, pudiendo ser el motivo del fracaso o del éxito del mismo, que se aísla completamente del enfoque lúdico que pretende darle la ludificación a actividades que a simple vista no se verían beneficiadas con ese enfoque. Mediante la investigación aplicada de conceptos de gestión de proyectos, metodologías de desarrollo ágil y las mecánicas de juegos de rol fue posible demostrar que el enfoque lúdico permite la gestión de proyectos y, a su vez, la creación de una herramienta de gestión de proyectos: una herramienta cuyo funcionamiento, teóricamente, permite el manejo de actividades y recursos de un proyecto valiéndose de las mecánicas existentes en los juegos de rol y aportando un entorno sencillo.

Palabras clave: ludificación, sistemas de gestión, proyectos.