



UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

**LENGUAJE DE DOMINIO ESPECÍFICO (DSL) PARA
APRENDIZAJE Y PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

Jesús Néstor Manuel Alderete Insfrán



Asunción, Paraguay

Año 2017

Resumen

El proyecto consiste en el desarrollo de un lenguaje de dominio específico, más conocido por sus siglas en inglés DSL "*Domain Specific Language*". El dominio del lenguaje se determina por el campo o ciencia en el cual será utilizado, en este sentido, este proyecto está orientado a la educación en tecnología, más específicamente hacia el desarrollo de software.

El lenguaje de dominio específico desarrollado sirve de eje principal para el aprendizaje de conceptos de vanguardia en lo que respecta al desarrollo de software y facilitará en gran medida la asimilación de los mismos.

Adicionalmente se pondrá a disposición una sencilla interfaz en la cual el aprendiz podrá operar, muy similar a la de un editor de código convencional. Así, mediante la utilización de un lenguaje cercano a lo que se conoce como pseudo-código pondrá en práctica lógicas de programación y podrá aplicar diversos conceptos relacionados principalmente a la programación orientada a objetos.

Palabras clave: Software, DSL, Desarrollo, Aprendizaje.

