



UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS

FACULTAD DE INGENIERIA

INGENIERIA EN SISTEMAS

INTÉRPRETE DE TEXTO EN PANTALLA BASADO EN CAPTURAS,

PARAGUAY. 2024

Esteban Daniel Nuñez Rojas

Asunción, Paraguay

Año 2024



XXIII

INTÉRPRETE DE TEXTO EN PANTALLA BASADO EN CAPTURAS

RESUMEN

El presente proyecto, requisito para la obtención del título de Ingeniero en Sistemas en la Universidad de la Integración de las Américas, aplica los conocimientos adquiridos durante la carrera en el diseño y desarrollo de aplicaciones. Se centra en la creación e implementación de una aplicación de escritorio para Windows que permite traducir textos en pantalla mediante capturas, con el objetivo de ayudar a personas que solo dominan un idioma y se ven limitadas por esta situación. Se realizaron investigaciones previas, tanto cuantitativas como cualitativas, a través de encuestas para identificar las problemáticas reales de los usuarios. Los resultados obtenidos fueron favorables para el desarrollo e implementación del sistema, demostrando que un programa de traducción en pantalla rápido y eficiente mejora significativamente la experiencia de uso al navegar por la web o utilizar programas en idiomas desconocidos. En un mundo globalizado, es común encontrar contenido inaccesible debido a las barreras lingüísticas. Las soluciones actuales suelen ser poco prácticas, requieren muchos procesos o fallan, lo que perjudica la experiencia del usuario y su capacidad para acceder y comprender la información al navegar por la web, leer un blog o utilizar ciertos programas. En conclusión, el desarrollo de este traductor en pantalla ofrece una solución práctica y eficiente a una problemática que afecta a muchas personas, mejorando su acceso a la información y su experiencia al interactuar con la misma.

Palabras Claves

(Sistema, Programas, Diseño, Implementación)

