



UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

**PETFOOD. DISPENSADOR AUTOMÁTICO DE
ALIMENTOS PARA PERROS CON SENSOR DE
PROXIMIDAD.**

Autor

Cristhian Gabriel Barreiro Vidallet

Asunción – Paraguay

2019

Cornisa: PETFOOD

Resumen

Con el diseño del dispensador **PETFOOD** se propone que los perros dispongan de balanceados en el momento en que sientan la necesidad de alimentarse y sin depender de que los dueños les proporcionen de estos alimentos.

PETFOOD fue programada en el lenguaje de programación Python, además cuenta con un sensor de proximidad que activa el motor de 12 volt. cuando el perro se acerca al dispensador, así con solo la aproximación del animal estos balanceados caen en el recipiente hasta que se llene, y luego ya proceden a saborear la comida. La purina se mantiene fresca y sin contaminante esta es una de las ventajas del dispensador porque si dejamos la comida al aire libre se llena de bacterias y es mayor la posibilidad de que los animales se enfermen.

PETFOOD también cuenta con una pantalla en donde se puede apreciar cuantas veces el can se alimentó en el día, de esta manera nos ayuda al control nutricional de nuestras mascotas ya que podemos saber si comió o no en el día y cuantas veces lo hizo en el caso de que se haya nutrido y en el caso de que no poder llevarlo al veterinario para un chequeo. Con esto se controla exactamente la cantidad que come tu perro.

Igualmente se administra mejor las purinas en caso de ayunos, los caninos son los que ayunas más regularmente.

Palabras claves: Dispensador, Sensor de proximidad, Motor de 12 volt., pantalla
lenguaje de programación Python